

Разберемся как работает эта система:

Есть огня звезда и по мере вращения вокруг неё планет блеск изменяется на разную величину в зависимости от того какая планета проходит перед звездой.

Линейкой можно измерять длины Δl блесков на графике или графика, они будут пропорциональны ширине Δl блесков.

Далее можно заметить, что длины Δl блесков одинаковой длины повторяются.
 \Rightarrow период повторения - период вращения планеты.

Будем считать период от большого Δl блеска до меньшего.

- 1) Δl блеска = 1,1 см $\Delta T \approx 6,5$ суток - тоже измеряется линейкой, но ΔT преобразуется в масштабе.
- 2) Δl блеска = 1 см $\Delta T \approx 21,25$ суток - в этом случае можно заметить, что шкала с 12 по 14 не совсем точная, поэтому нужно измерять пару участков, а дальше масштабировать и прибавить 2 суток.
- 3) Δl блеска $\approx 0,7$ см (более узкая) $\Delta T \approx 10$ суток

4) Δl блеска = 0,7 см (более узкая) $\Delta T \approx 15$ сут.

5) Δl блеска = 0,5 см $\Delta T \approx 10$ суток

6) Δl блеска = 0,4 см $\Delta T \approx 10$ суток

7) Δl блеска = 0,2 см $\Delta T \approx 2$ суток \Rightarrow в этих измерениях присутствовала точка между 8 и 9 сутками, которая должна быть длиной 0,2, но она 0,6, то делает ее ~~не точной~~ особенной: здесь одновременно пролетели две планеты, но она больше нигде не повторяется \Rightarrow планет 8, но у одной была вращение очень большой.

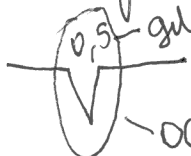
8) Δl блеска = 0,6 см $\Delta T > 20$ сут.

мы знаем 8 планет:

№	7	1	5	6	3	4	2	8
ΔT сут.	2	6,5	10	10	10	15	21,25	> 20

Да, тут есть резонансы, например между

5, 6, 3 планетами.

В работе присутствуют калибровочные построения на графике и сам график, например:  - область падения блеска

