

Детерме

Итак как нитра уранца изобразили Сунца нарисована
 испуштены, высота Сунца над испуштены будет равна ~~то~~
 макс ам его диаметра по экватору, т.е. высота Сунца над
 испуштены равна его высоте в данной точке экватора. Иначе
 нем измерены макс на Северном и южном полюсах. 4 де-
 кабря Сунце "испущен" по Южному полюсу => диаметр был
 на Северном полюсе во время испущения => измерен
 нитра $\varphi = -90^\circ$ (90° ю. ш.)

Измерен ^{или} высоту Сунца над испуштены. К 4 декабря Сунце
 будет $\frac{4}{5}$ нитра ам макс ^{или} диаметра по
 полюсу экватору. Диаметр Сунца по экватору равна
 же, максимальная высота Сунца над испуштены на полюсе
 23,5°. Значит, высота Сунца над испуштены в момент максимал-
 ной фазы заметна $h = \frac{4}{5} \cdot 23,5 = 18,8$. Значит высоту Сунца
 измерены за испуштены и уранца радиус Сунца нитра, т.е. не
 видно нитра уранца.

Измерен ~~или~~ нитра на диаметра ^{или} высота нитра на 90-
 градусе равна 3 м, что равно радиусу Сунца на диаметра =>
 => радиус и Сунце имеют одинаковые угловые размеры, поэто-
 му будет наблюдаться явление: $\frac{1,7 \text{ м}}{l} = \frac{1400000 \text{ км}}{150000000 \text{ км}}$, где
 l - расстояние до нитра, 1,7 м - ^{или} радиус Сунца, 1400000 км -
 диаметр Сунца, 150.000.000 км - расстояние до Сунца. Итого об-
 разн, $l = \frac{150.000.000 \text{ км} \cdot 1,7 \text{ м}}{1400.000 \text{ км}} \approx 180 \text{ м}$.

Расстояние между левым краем ~~Сети~~ левым изобразением
Сети и левым краем правого изображения 145 мм. Размер
Сети по фотографии 3 мм, а его угловый размер - $30'$ \Rightarrow за время
Объект Сети пролетел $\frac{145 \text{ мм}}{3 \text{ мм}} \cdot 30' = 1450' \approx 24^\circ$. За этот час
Сети увеличивается на $15^\circ \Rightarrow$ ~~пролетела~~ Сети за $\frac{24^\circ}{15^\circ} \cdot 60 \text{ мин} =$
 $= 96 \text{ мин}$. Это на столько 33 фотографии Сети \Rightarrow было 32
интервала между кадрами. Значит, что кадр за время дел-
ится кадром $\tau = \frac{96 \text{ мин}}{32} = 3 \text{ мин}$.

В течение часа Сети вела движение слева направо в
зависимости от кюльмаров \Rightarrow Сети движется вправо относительно
кадра. Соответственно Сети вела движение в
направлении старому, то есть движения вправо
относительно Сети.