


Задача ~ 1.

1) $T = 3,9 T_{\oplus}$; По III закону Кеплера $\frac{T^2}{a^3} = \frac{T_{\oplus}^2}{a_{\oplus}^3} \Rightarrow a = \sqrt[3]{(T/T_{\oplus})^2} \cdot a_{\oplus} = \sqrt[3]{3,9} \cdot a_{\oplus} \approx 2,5 a.e.$

2) По формуле Поисона $\frac{\Gamma_{max}^2}{\Gamma_{min}^2} = 2,512^{4m} = 2,512^{2,5} = 2,512^2 \cdot \sqrt{2,512} \approx 15,6 \cdot 1,6 \approx 25$. Тогда $\frac{\Gamma_{max}}{\Gamma_{min}} = \sqrt{25} = 5$.

3)  По рисунку видно, что $\Gamma_{max} = a_a - a_{\oplus}$, а $\Gamma_{min} = a_p - a_{\oplus}$. Для эллиптической орбиты $a_a = a(1+e)$ и $a_p = a(1-e)$. Тогда получим уравнение: $\frac{a(1+e) - a_{\oplus}}{a(1-e) - a_{\oplus}} = 5$

$$a + ae - a_{\oplus} - 5a + 5ae + 5a_{\oplus} = 0$$

$$6ae = 4(a - a_{\oplus})$$

$$e = \frac{4(a - a_{\oplus})}{6a} = \frac{4 \cdot 1,5^3}{6 \cdot 2,5^5} = \frac{2}{5} = 0,4$$

Ответ: 0,4.

Задача ~ 4.

1) По III закону Кеплера $\frac{T^2 M}{a^3} = 1$, отсюда

получаем, что масса звезды $M = \frac{a^3}{T^2} = 2 M_{\odot}$.

2) Посчитаем мощность энергии, запасаемой батареей:

$P_{\text{ц}} = \eta S_1 \cdot L \cdot \frac{R^2}{a^2}$, где S_1 - площадь приёмника излучения, η - доля запасаемой энергии, L - ~~мощность~~ мощность излучения звезды, R - радиус звезды, a - расстояние до приёмника излучения.

$L \sim$ площади сферы, т.е. $L \sim R^2$

Если считать среднюю плотность звезды примерно равной средней плотности Солнца, то

$R \sim \sqrt[3]{M}$, т.е. $\frac{R}{R_{\odot}} = \sqrt[3]{\frac{M}{M_{\odot}}} = \sqrt[3]{2}$.

Тогда $\frac{L}{L_{\odot}} = \left(\frac{R}{R_{\odot}}\right)^2 = (\sqrt[3]{2})^2 = \sqrt[3]{4} \approx 1,6$

$L_{\odot} = 4 \cdot 10^{26} \frac{\text{Вт}}{\text{м}^2}$

3) Теперь посчитаем мощность энергии, поступающей на Землю из энергии солнечного звездного ветра:

$P_4 = S_2 \cdot k \cdot \frac{m_0^2}{2} \cdot \frac{R^2}{a^2}$, где S_2 - площадь приемника, $\frac{m_0^2}{2}$ - энергия частицы, k - коэффициент поглощения энергии.

В секунду звезда излучает:

$$\frac{M \cdot 10^{-14}}{2 \cdot 3 \cdot 10^7} \cdot v^2 \quad \text{Это излучается с площади}$$

$$\text{звезды} \quad 4\pi R^2 \quad \frac{R}{R_0} = \sqrt[3]{2} \approx 1,25, \quad R_0 = 7 \cdot 10^8 \text{ м}$$

$$4) \quad \frac{P_{\text{изл}}}{P_4} = \frac{\eta \cdot S_1 \cdot L \cdot \frac{R^2}{a^2}}{S_2 \cdot \frac{m_0^2}{2} \cdot \frac{R^2}{a^2}} = \frac{0,6 \cdot L \cdot 4\pi \cdot (1,25 \cdot R_0)^2 \cdot 6 \cdot 10^7}{M \cdot 10^{-14} \cdot v^2} =$$

$$= \frac{0,6 \cdot L_0 \cdot 1,6 \cdot 4\pi \cdot 1,25 \cdot 1,25 \cdot 49 \cdot 10^{16} \cdot 6 \cdot 10^7}{2 \cdot 2 \cdot 10^{20} \cdot 10^{14} \cdot 16 \cdot 10^{10}} =$$

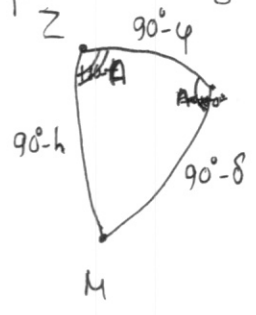
$$= \frac{0,6 \cdot 4 \cdot 10^{24} \cdot 1,6 \cdot 4 \cdot 3,14 \cdot 1,25 \cdot 1,25 \cdot 49 \cdot 6}{4 \cdot 10^7} \approx 5,3 \cdot 10^{24}$$

Ответ: в $5,3 \cdot 10^{24}$ раз

Задача ~ 5 .

Судя по всему, если не учитывать поглощение в земной атмосфере, то видимости звездных величин дальних звезд равны (иначе задача не имеет смысла). Тогда определить можно яркость фактором будет высота над горизонтом: чем выше звезда, тем более тонкий слой атмосферы она проходит, а значит величина поглощения будет меньше. Будем считать, что наблюдатель видит звезды одинаковой яркости (опять же руко водствуясь здравым смыслом).

Тогда на самом деле (т.е. без помощи), ярче та звезда, которая менее непостоянна во время режиссуры жары могут возникнуть, если температура у звезды уменьшается к северу от земли, т.е. $\delta > \varphi$ ($\varphi = 60^\circ$). Это можно и первая звезда, т.к. $\delta_1 \leq \varepsilon + |\beta| = 30,5^\circ$. Выясним склонение β_2 второй звезды.

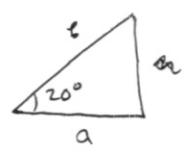


$$\left. \begin{aligned} \angle MZP &= 180^\circ - A \\ \angle ZPM &= \varepsilon \\ 90^\circ - h &= 90^\circ \end{aligned} \right\} \text{т.к. } \text{заход светила}$$

$$\cos(90^\circ - \delta) = \cos(90^\circ - \varphi) \cdot \cos(90^\circ - h) + \sin(90^\circ - \varphi) \cdot \sin(90^\circ - h) \cdot \cos(180^\circ - A)$$

$$\sin \delta = -\cos \varphi \cdot \cos A$$

(по сфер. т. косинусов.)



$$\varphi = 60^\circ \Rightarrow \cos \varphi = \frac{1}{2}$$

$$\cos 160^\circ = \cos 20^\circ = \frac{a}{\varepsilon} \approx \frac{2,5}{2,7}$$

$$\sin \delta = \frac{1}{2} \cdot \frac{2,5}{2,7} \approx \frac{1}{2} \quad (\sin \delta < \frac{1}{2} \Rightarrow \delta < 30^\circ)$$

т.е. $\delta \approx 30^\circ$ (но $\delta < 30^\circ$, т.е. уменьшается к югу от земли).

Тогда получаем, что в течение суток, если оба светила почти параллельно над горизонтом, то второе светило всегда выше (т.к. оно ближе к югу от земли) и оно ближе к югу от земли ярче первой звезды (гла которой известен угол $\beta_2 > \beta_1$).

кстати о том, что вторая звезда шире её можно судить по условиям $\delta < 30^\circ$

итого $\beta_2 > \beta_1$ и у них небольшая наклонная $\sin \delta_2 > \sin \delta_{1 \max} \Rightarrow$ (3)

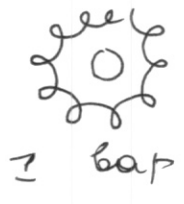
но криволинейно возмущение $\Rightarrow \delta_2 > \delta_1$
 Ответ: ярче первая звезда.
 Из-за большой широты азимут так быстро
 меняется в зависимости от δ .
 Тогда можно сказать, что $60^\circ - \delta_2 \leq 180^\circ - A$
 т.е. $\delta_2 > 40^\circ$.

$\delta_{1 \max} = 33^\circ$

$\delta_2 \approx 30^\circ$
 $\delta_2 < 30^\circ$ (по возмущениям и
 зависимости от звезды)

из условия возможности $\delta_1 > \delta_2$ и
 $\delta_1 < \delta_2$. Тогда вариант $\delta_1 > \delta_2$ и
 значит, можно звезда ярче. Но
 большей вероятностью это не второе.

Задача 3.



Для начала определим, по какой спирали движется Луна относительно Солнца.
 По II. Т.к. Луна вращается

вокруг Земли в таком же направлении, что и Земля вокруг Солнца. Теперь докажем, что на самом деле спирали выйдутся (т.е. не пересекают себя) в виде III.



Для этого сравним орбитальные скорости Луны и Земли

$$v_1 = \frac{380.000 \text{ км}}{27 \text{ сут.}} ; v_3 = \frac{150.000.000 \text{ км}}{365 \text{ сут.}}$$

v_1 округлим в большую сторону, а v_3 - в меньшую
 $\frac{380000}{10} \checkmark \frac{150.000.000}{1000}$ Даже при таком округлении $v_1 < v_3$, т.е. нет ни

пересечения и тогда траектории не пересекут сами себя. Т.к. нет будет, если $v_1 > v_3 \Rightarrow$ "попятная" движение